

VOILE LUNAIRE

[ombre, obscurité]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	rayon de 60 m (40 c)
Durée	10 minutes/niveau
JS	Volonté, annule
RM	non

Le personnage invoque un immense voile d'ombre qui cache la lune dans toute une zone et crée ce qui ressemble à une éclipse lunaire. La luminosité diminue de deux crans (mais, contrairement à ce qui se passe avec des ténèbres profondes, les zones de lumière normale ou faible deviennent des ténèbres normales et non surnaturelles). Les lycanthropes qui se trouvent dans la zone doivent réussir un jet de sauvegarde par round ou reprendre leur forme humaine. De plus, les lycanthropes qui tentent de prendre une forme animale ou hybride dans la zone affectée reçoivent un malus de -5 au test de Constitution.