

VISION INFERNALE

[mal, peur]

| | |
|-------------|---|
| Incantation | 1 action simple |
| Composantes | V, M |
| Portée | moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau) |
| Zone/Cible | 15 m (10 c) de rayon |
| Durée | 1 minute/niveau (T) |
| JS | Volonté, annule |
| RM | non |

Le personnage superpose un terrifiant paysage infernal illusoire sur une zone. Il ne cache pas les structures, l'équipement et les créatures qui se trouvent dans la zone mais toutes les caractéristiques environnementales prennent une apparence terrifiante. Le personnage est préparé à l'apparition de ces images et elles ne l'affectent pas mais toutes les autres créatures de la zone doivent réussir un jet de sauvegarde ou être secouées et subir un malus de -2 aux jets de sauvegarde contre les effets de peur. La peur et le malus persistent tant que la créature reste dans la zone. Les diables et les créatures Loyales Mauvaises ne souffrent pas des effets néfastes de ce sort.