

VIGUEUR PERSISTANTE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau (T)

Le personnage est rempli d'une vigueur persistante. Il bénéficie de guérison accélérée 2 et il est immunisé contre les effets de saignement ainsi que contre les états fiévreux et nauséeux. Quand il réussit un jet de sauvegarde contre une maladie ou un effet de poison, cette maladie ou cet effet de poison se termine (comme s'il avait réussi suffisamment de jets de sauvegarde pour soigner cet effet).

Si le personnage rate un jet de sauvegarde contre une maladie ou un effet de poison, il peut aussitôt révoquer ce sort pour refaire son jet avec un bonus de +4 : il doit conserver le résultat de ce second jet, même s'il est inférieur au premier.