

VIGUEUR DU PESH

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature vivante touchée
Durée	1 round/niveau; voir description
JS	Volonté, annule
RM	oui

La cible bénéficie d'un bonus d'altération de +2 à la Force. Une fois par round et par une action libre, la cible peut choisir d'augmenter le bonus d'altération de 2 points pendant 1 round. Si elle le fait, elle subit 1d6 points de dégâts non-létaux et la durée du sort est réduite d'1 round supplémentaire. Pour chaque tranche de 5 niveaux de lanceur de sorts du personnage, la cible peut choisir d'augmenter le bonus d'altération de 2 points supplémentaires, subissant 1d6 points de dégâts non-létaux et réduisant la durée du sort d'1 round supplémentaire pour chaque augmentation du bonus de Force, jusqu'à un bonus d'altération maximum de +10 et 4d6 points de dégâts non-létaux au niveau 15. La cible ne peut pas dépenser plus de rounds qu'il n'en reste à la durée du sort. Lorsque le sort se termine, la cible devient fatiguée.