

 ABJURATION

VERROU DU MAGE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	porte, coffre ou portail touché, dans la limite de 3 m ² /niveau
Durée	permanente
JS	aucun
RM	non

Un verrou du mage ferme solidement le coffre, la porte ou le portail ciblé. Le mage peut ouvrir son propre verrou sans la moindre difficulté. Si l'objet fermé a un verrou, le DD de celui-ci augmente de 10 tant qu'il reste fixé à l'objet. Si ce dernier n'a pas de verrou, le sort en conçoit un que l'on peut ouvrir avec un test de Sabotage DD 20.

Une porte ou un objet fermé par ce sort s'ouvre uniquement avec déblocage ou dissipation de la magie. Si quelqu'un tente d'enfoncer une porte ou un portail protégés par ce sort, ajoutez +10 au DD normal du test de Force. À noter que déblocage ne dissipe pas un verrou du mage, mais se contente de le rendre inactif pendant dix minutes.