

VÉROLE

[maladie]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 minute/niveau
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Le personnage inflige une douloureuse urticaire à la créature visée. Cette dernière est fiévreuse et subit un malus de -4 à la Dextérité (ce malus ne peut pas faire tomber la Dextérité en dessous de 0). La cible peut utiliser une action de mouvement pour se gratter furieusement et se débarrasser de la condition fiévreux (mais pas du malus de Dextérité) jusqu'au début de son prochain tour.

===Mythique===

Le malus à la Dextérité s'élève à -6. La cible subit 1 point de dégâts de saignement chaque round. Si elle passe une action de mouvement à se gratter, les dégâts de saignement augmentent de 1 point chaque round. Si le saignement est interrompu, il reprend en cas de grattement, à raison de 1 point de saignement par round.