

# VENTRILOQUIE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	sons intelligibles (paroles le plus souvent)
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté, dévoile (en cas d'interaction)
RM	non

Le personnage peut donner l'impression que sa voix (ou tout autre son) semble surgir d'un endroit au choix. Il peut s'exprimer par ventriloquie dans une langue qu'il connaît. Quiconque réussit son jet de sauvegarde prend conscience que les bruits sont illusoires (ce qui n'empêche pas de les entendre tout de même).