

⚡ ÉVOCAATION

TRIDENT DE GOZREH

[électricité]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	0 m
Zone/Cible	rayon d'électricité en forme de trident
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	non
RM	oui

Un éclair fourchu ardent long de 1m60 jaillit de la main du personnage, qui manie cette lance improvisée comme un trident (il est formé au maniement de cet éclair). Les attaques portées avec le trident de la nature sont des attaques de contact. L'éclair inflige 1d8 points de dégâts d'électricité + 1 point tous les deux niveaux de lanceur (maximum +10). Comme l'éclair est immatériel, le modificateur de Force ne s'applique pas aux dégâts. L'éclair peut enflammer des matériaux combustibles comme le parchemin, la paille, le bois sec et le tissu.