

TRAQUER L'AURA

[Bien, Chaos, Loi ou Mal]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	10 minutes/niveau (T)

Le personnage choisit un type d'alignement (chaotique, Mauvais, Bon ou loyal) et se retrouve capable de suivre la trace laissée par une puissante aura de cet alignement (voir détection du mal). Ce sort fonctionne comme le pouvoir spécial d'odorat quand il s'agit de suivre une piste sauf que le personnage suit les marques que l'aura laisse au sol et non une odeur, il n'a donc pas de bonus au test de Perception. Au niveau 10, le personnage peut également suivre la piste d'une créature à l'aura modérée.

Quand le personnage utilise ce sort pour traquer un alignement donné, le sort gagne le descripteur de l'alignement opposé. Par exemple, traquer l'aura utilisé pour pister le Mal est un sort avec le descripteur Bon.