

# TRANSMUTATION DE LA PIERRE EN CHAIR

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	1 créature pétrifiée ou 1 cylindre de pierre faisant jusqu'à 3 m de long et entre 30 et 90 cm de diamètre
Durée	instantanée
JS	Vigueur, annule (objet) (voir description)
RM	oui

Ce sort redonne son apparence normale à une créature pétrifiée, ce qui la ramène aussitôt à la vie (son équipement reprend lui aussi sa consistance initiale). La cible doit réussir un jet de Vigueur DD 15 pour survivre au choc de cette transformation. Toute créature pétrifiée peut être affectée par cette incantation, quelle que soit sa taille. Le sort permet aussi de transformer une masse de pierre en une substance ayant la texture de la chair. La masse qui en résulte est inerte, à moins qu'elle ne soit animée par de l'énergie vitale ou magique (transmutation de la pierre en chair peut par exemple transformer une statue de pierre animée en statue de chair animée mais une statue ordinaire se changera en masse de chair inerte en forme de statue). Si la masse de pierre prise pour cible est vraiment très importante, le lanceur de sort affecte seulement un cylindre de trois mètres de long et de trente à quatre-vingt-dix centimètres de diamètre.