

# TRANSMUTATION DE LA BOUE EN PIERRE

[terre]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	jusqu'à 2 cubes de 3 m d'arête/niveau (F)
Durée	permanente
JS	voir description
RM	non

Ce sort transforme la boue ou les sables mouvants en pierre (généralement du grès ou une roche similaire). Cette transformation est permanente.

Les créatures prises dans la boue ont droit à un jet de Réflexes pour s'échapper avant d'être coincées dans la pierre.

Transmutation de la boue en pierre contre et dissipe transmutation de la pierre en boue.