

TRANSFERT D'AFFLICTION

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	1 créature affectée
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	oui

Les mains du personnage pénètrent dans le corps de la cible et en retirent une affliction sous forme d'objet tangible : une masse de chair visqueuse. La cible guérit comme si elle avait bénéficié de guérison des maladies, délivrance des malédictions ou neutralisation du poison. De plus, cette masse de chair visqueuse permet au personnage de transmettre cette affliction à une autre créature par une attaque de contact, comme s'il livrait un sort de contact. L'affliction provoque les mêmes effets, avec les mêmes jets de sauvegarde et DD.