

♥ ENCHANTEMENT · COERCITION

TRANSE GUERRIÈRE

[effet mental, émotion]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage devient une force de destruction déterminée. Il gagne le pouvoir universel de monstre férocité, un nombre de points de vie supplémentaires égal à 1d6 + niveau du lanceur de sort (+10 au maximum) et un bonus de moral de +4 aux jets de sauvegarde contre les effets mentaux. En revanche, il ne peut pas utiliser l'action battre en retraite ni s'éloigner volontairement d'une créature qui l'a attaqué.

Quand il utilise ce sort, il subit immédiatement 4 points d'affaiblissement d'Intelligence. Il doit réussir un test de Concentration DD 20 pour lancer un sort et tous les autres tests de Concentration liés à l'incantation d'un sort reçoivent un malus de -5.

===Mythique===

Le nombre de points de vie temporaires que le personnage gagne s'élève à 2d6 + son niveau de lanceur de sorts (maximum +10) + son grade. Le bonus de moral aux jets de sauvegarde contre les effets mentaux s'élève à