

## ⚡ ÉVOCAATION

**TRACEUR**

Incantation	1 action simple
Composantes	G, F
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	une créature
Durée	10 minutes/niveau (T)
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage gagne une capacité surnaturelle à détecter les traces et autres indices laissés par la cible. Il considère le DD de tous les tests de Survie visant à suivre la cible comme s'ils étaient inférieurs de 5, et obtient un bonus de +5 aux tests de Perception visant à remarquer la cible lorsqu'elle utilise la Discrétion ou à la reconnaître lorsqu'elle utilise le Déguisement.