

TIRS DE PIÈCES

Incantation	1 action simple
Composantes	G
Portée	contact
Zone/Cible	Jusqu'à 3 pièces touchées
Durée	Jusqu'à 10 minutes
JS	aucun
RM	oui (inoffensif, objet)

Vous pouvez transformer jusqu'à 3 pièces en projectiles mortels qui gagnent la vitesse d'une balle quand elles sont lancées. Les pièces gardent leur apparence normale mais peuvent être utilisées comme des armes de jet avec une incrémentation de portée de 6 m (4c) et un multiplicateur de critique x2. Les pièces transmutes sont traitées comme des munitions lorsqu'il s'agit de les lancer.

Comme les balles des armes à feu, les pièces font des dégâts contondants et perforants et les attaques sont traitées comme des attaques de contact dans la première incrémentation de portée.

Indépendamment du fait si ça touche ou non, la pièce est détruite après l'attaque. Seulement vous pouvez faire des attaques avec vos pièces, bien que les autres créatures peuvent s'en occuper sans risque sans décharger le sort.

Vous pouvez faire une simple attaque de portée avec une pièce dans le cadre de l'incantation de ce sort.

Différents types de pièces permettent de créer différents effets :

- Les pièces de bronze infligent 1d4 points de dégâts.
- Les pièces d'argent infligent 1d6 points de dégâts et sont traitées comme de l'argent en ce qui concerne la Réduction de dégâts.
- Les pièces d'or infligent 1d8 points de dégâts et sont traitées comme des armes de