

TERRIBLE REMORDS

[émotion, mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature vivante
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté partielle (voir texte)
RM	oui

{s:FAQ|__Ce texte a été modifié suite à la FAQ suivante :__

→ Terrible remords : Si je réussis mon jet de sauvegarde contre terrible remords (page 247), suis-je paralysé pendant la durée du sort ?

Non. Le sort manque de clarté sur ce point. Un personnage ciblé par __terrible remords__ ne lance un jet de sauvegarde qu'au début de son tour. À son tour, le personnage doit effectuer un jet de sauvegarde de Volonté. Sur une réussite, il est emporté par le chagrin et ne peut pas agir, mais le sort se termine. Sur un échec, il s'inflige les dégâts indiqués, mais peut agir normalement.

Mise à jour : Page 247, dans la description du sort terrible remords, remplacez la dernière phrase par la suivante.

« Si la créature réussit son jet de sauvegarde, elle est emportée par le chagrin pendant 1 round, durant lequel elle ne peut pas agir et subit un malus de -2 à la CA, après quoi le sort se termine. »Le personnage emplit sa cible d'un remords si poignant qu'elle commence à se blesser. À chaque round, elle doit faire un jet de sauvegarde ou s'infliger 1d8 points de dégâts + modificateur de Force à elle-même à l'aide d'un objet tenu ou avec des attaques à mains nues. Si la créature réussit son jet de sauvegarde, elle est emportée par le chagrin pendant 1 round, durant lequel elle ne peut pas agir et subit un malus de -2 à la CA, après quoi le sort se