

TÉNÈBRES

[obscurité]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, M/F
Portée	contact
Zone/Cible	objet touché
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

[s:FAQ]→ Ténèbres : Est-ce qu'ajouter plusieurs bâtons éclairants dans la zone d'effet de ce sort augmente le niveau de luminosité ?

Non, les bâtons éclairants ne peuvent pas augmenter le niveau de luminosité d'une zone de __ténèbres__, parce qu'ils ne sont pas une source de lumière magique. Dans une telle zone, le sort part du niveau de luminosité naturel de base (le niveau provenant de sources naturelles, comme le soleil, la lune, et les étoiles – pas les torches, les feux de camp, les sorts de lumière, etc), puis le réduit d'un cran.

→ Ténèbres : Est-ce qu'une source de lumière non-magique augmente le niveau de luminosité d'une zone de ténèbres si cette source est hors de la zone d'effet du sort ?

Non. Les sources de lumière non-magiques n'augmentent pas le niveau de luminosité dans la zone d'effet du __sort__, qu'elles soient dans ou hors de cette zone.

→ Ténèbres : Puis-je voir les sources de lumière à travers une zone de ténèbres ?

Non. Si un sort de __ténèbres__ réduit la luminosité d'une zone à de véritables ténèbres (ou des ténèbres surnaturelles, si on utilise un sort plus puissant), un personnage ne peut pas discerner à travers ceux-ci ce qui se trouve au delà.]L'objet enchanté par ce sort génère une zone de ténèbres de six mètres de rayon. La luminosité de la zone baisse alors d'un niveau : de lumière vive à lumière normale, de lumière normale à lumière faible ou de lumière faible à obscurité. Ce sort n'a aucun effet dans une zone déjà obscure. Les créatures vulnérables ou sensibles à la lumière ne subissent pas de dégâts si elles sont exposées à une lumière normale. Toutes les créatures situées dans une zone de lumière faible bénéficient d'un camouflage (20 % de chances de les rater) tandis que celles qui se trouvent dans l'obscurité bénéficient d'un camouflage total (50% de chances de les rater). Les créatures avec vision dans le noir peuvent voir dans une zone de faible lumière ou d'obscurité sans