

TÉMOIN

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	une créature vivante
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le personnage connecte ses sens à ceux de sa cible, ce qui lui permet de voir et d'entendre par ses yeux et ses oreilles. Par une action de mouvement, il peut faire passer ses perceptions de sa personne à sa cible ou inversement. Quand il utilise les sens de sa cible, son propre corps est sourd et aveugle : il perçoit par les sens normaux et spéciaux de la cible (comme la vision dans le noir) au lieu des siens.