

# TÉLÉPORTATION PERFIDE

[ruse]

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	personnelle et contact
Zone/Cible	le jeteur de sorts et les créatures consentantes ou objets qu'il touche
Durée	instantanée
JS	aucun ou Volonté, annule (objet)
RM	non ou oui (objet)

Ce sort fonctionne comme téléportation excepté que le personnage peut sciemment faire en sorte que certaines créatures se déplaçant avec lui subissent un incident ou atterrissent à un autre endroit spécifique visualisé en même temps que la destination originale, ou les deux.

Toute tentative visant à identifier téléportation perfide avec un test de compétence l'identifie à tort comme téléportation (voir le registre de la ruse).