

* INVOCATION · TÉLÉPORTATION

TÉLÉPORTATION PAR CRISTAL DE GLACE

[froid]

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	une créature
Durée	1d4 rounds ou instantanée
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort fonctionne comme téléportation mais sert à emmener le personnage ou une autre créature dans un endroit sûr de son choix (la cible peut emporter des objets avec elle tant que leur poids ne dépasse pas sa charge lourde). Le personnage envoie la cible vers une destination très familière uniquement. La cible est tout d'abord piégée dans la glace (solidité 0, 3 points de vie par tranche de 2,5 centimètres d'épaisseur, 1 centimètre d'épaisseur par niveau de lanceur de sorts) pendant 1d4 rounds. Pendant cette période, elle est paralysée, consciente mais incapable d'entreprendre la moindre action physique et commence à s'estomper alors que la téléportation fait effet. Au bout de ces 1d4 rounds, la cible est téléportée à un endroit spécifique. Les points de vie de la glace tombent à 0 et elle fond rapidement. Si quelqu'un détruit la glace avant que la cible ne soit téléportée, le sort se termine et la téléportation n'a pas lieu.