

TÉLÉPORTATION INTERPLANÉTAIRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	personnelle et contact
Zone/Cible	lanceur de sorts et objets touchés ou créatures consentantes
Durée	instantanée
JS	non et Volonté, annule (objet)
RM	non et oui (objet)

Ce sort fonctionne comme téléportation mais il n'a absolument aucune limite de portée. Le personnage n'a pas besoin d'avoir déjà vu sa destination mais il doit avoir une idée assez précise du monde sur lequel il veut se rendre. « La troisième planète en partant du soleil » est une destination acceptable mais pas « un monde habitable près de cette étoile brillante. » Si le personnage a un endroit précis de la planète en tête, il y atterrit sans risque d'erreur, sinon, il arrive dans un lieu qui ne met pas immédiatement sa vie en danger. S'il n'y a pas de zone d'arrivée sûre dans le monde (si quelqu'un essaye de se rendre sur le soleil sans prendre les précautions adéquates par exemple), le sort échoue.