

SYMBOLE D'ÉTOURDISSEMENT

[mental]

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	0 m (voir texte)
Zone/Cible	1 symbole
Durée	voir texte
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort ressemble à symbole de mort, si ce n'est que les créatures situées dans un rayon de 18 m de la rune sont étourdies pendant 1d6 rounds.

Note. Les pièges magiques tels que symbole d'étourdissement sont extrêmement difficiles à détecter et à désamorcer. Un roublard (et lui seul) peut utiliser sa compétence de Perception pour les repérer, puis de Sabotage pour les mettre hors d'état. Pour chacun des deux tests, le DD s'élève à 25 + niveau du sort, soit 32 pour symbole d'étourdissement.