

# SYMBOLE DE SOMMEIL

[mental]

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	0 m (voir texte)
Zone/Cible	1 symbole
Durée	voir texte
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort ressemble à symbole de mort, si ce n'est que les créatures situées dans un rayon de 18 m de la rune tombent en catatonie pendant 3d6x10 minutes. Contrairement au sort de sommeil, on ne peut pas réveiller les créatures endormies à moins de recourir à des moyens magiques.

Contrairement à symbole de mort, symbole de sommeil ne présente pas de limite de points de vie. Une fois déclenché, il reste actif pendant dix minutes par niveau de lanceur de sorts.

Note. Les pièges magiques tels que symbole de sommeil sont extrêmement difficiles à détecter et à désamorcer. Un roublard (et lui seul) peut utiliser sa compétence de Perception pour les repérer, puis de Sabotage pour les mettre hors d'état. Pour chacun des deux tests, le DD s'élève à 25 + niveau du sort, soit 30 pour symbole de sommeil.