

SYMBOLE DE PERSUASION

[mental]

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	0 m (voir texte)
Zone/Cible	1 symbole
Durée	voir texte
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort ressemble à symbole de mort, si ce n'est que les créatures situées dans un rayon de 18 m de la rune sont charmées (voir le sort charme-personne) pendant 1 heure par niveau de lanceur de sorts.

Contrairement à symbole de mort, symbole de persuasion ne présente pas de limite de points de vie. Une fois déclenché, il reste actif pendant dix minutes par niveau de lanceur de sorts.

Note. Les pièges magiques tels que symbole de persuasion sont extrêmement difficiles à détecter et à désamorcer. Un roublard (et lui seul) peut utiliser sa compétence de Perception pour les repérer, puis de Sabotage pour les mettre hors d'état. Pour chacun des deux tests, le DD s'élève