

SYMBOLE DE MORT

[mort]

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	0 m (voir texte)
Zone/Cible	1 symbole
Durée	voir texte
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Ce sort permet de tracer une puissante rune. Les créatures comprises dans un rayonnement de 18 m (12 c) de rayon et dont les points de vie actuels combinés ne dépassent pas 150 meurent si elles ratent leur jet de Vigueur. Les créatures les plus proches sont affectées les premières et le sort ignore celles qui ont trop de points de vie pour être affectées. Une fois le symbole activé, il se met à luire et persiste pendant dix minutes par niveau de lanceur de sorts ou jusqu'à avoir tué un nombre de créatures dont le total de points de vie ne dépasse pas 150. Toute créature qui entre dans la zone est soumise à l'effet du symbole. Tant qu'elle reste dans la zone, elle ne doit faire qu'un seul jet de sauvegarde, par contre, si elle la quitte et y revient ensuite, elle doit en faire un nouveau.

Tant qu'il n'est pas déclenché, le symbole de mort demeure inactif (bien qu'on le voie nettement à dix-huit mètres (12 c)). Pour être vraiment efficace, un symbole doit être bien en vue. Si la rune est masquée, le sort cesse temporairement de faire effet.

Par défaut, le symbole se déclenche lorsqu'une créature se livre à l'une des activités suivantes (au choix du lanceur de sorts) : regarder le symbole, le lire, le toucher, passer dessus (s'il a été tracé au sol), ou franchir une porte (une arche, etc.) arborant la rune. Pour déclencher l'effet d'un symbole, il faut se trouver à dix-huit mètres (12 c) ou moins. Une fois le sort lancé, il est impossible de modifier les conditions de déclenchement.

Dans ce cas, « lire » la rune comprend toute tentative pour l'étudier, l'identifier ou comprendre son sens. Si quelqu'un recouvre un symbole, il l'active automatiquement si le symbole réagit au toucher. Les conditions de déclenchement doivent être de nature défensive : un symbole activable par simple contact reste donc inerte si le lanceur de sort utilise l'objet sur lequel il l'a tracé pour toucher une créature. De même, un symbole tracé sur une arme ne s'active pas lorsque celle-ci frappe un adversaire.