

## SYMBOLE DE FAIBLESSE

|             |                  |
|-------------|------------------|
| Incantation | 10 minutes       |
| Composantes | V, G, M          |
| Portée      | 0 m (voir texte) |
| Zone/Cible  | 1 symbole        |
| Durée       | voir texte       |
| JS          | Vigueur, annule  |
| RM          | oui              |

Ce sort ressemble à symbole de mort, si ce n'est que les créatures situées dans un rayon de 18 m de la rune sont frappées par un mal qui leur inflige un affaiblissement temporaire de 3d6 points de Force.

Contrairement à symbole de mort, symbole de faiblesse ne présente pas de limite de points de vie. Une fois déclenché, il reste actif pendant dix minutes par niveau de lanceur de sorts. Une créature est affectée une seule fois par ce symbole.

Note. Les pièges magiques tels que symbole de faiblesse sont extrêmement difficiles à détecter et à désamorcer. Un roublard (et lui seul) peut utiliser sa compétence de Perception pour les repérer, puis de Sabotage pour les mettre hors d'état. Pour chacun des deux tests, le DD s'élève à 25 + niveau du sort, soit 32 pour symbole de faiblesse.