

# SYMBOLE D'ALIÉNATION MENTALE

[mental]

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	0 m (voir texte)
Zone/Cible	1 symbole
Durée	voir texte
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort ressemble à symbole de mort, si ce n'est que les créatures situées dans un rayon de 18 m de la rune deviennent définitivement folles (voir le sort aliénation mentale).

Contrairement à symbole de mort, symbole d'aliénation mentale ne présente pas de limite de points de vie. Une fois déclenché, il reste actif pendant dix minutes par niveau de lanceur de sorts.

Note. Les pièges magiques tels que symbole d'aliénation mentale sont extrêmement difficiles à détecter et à désamorcer. Un roublard (et lui seul) peut utiliser sa compétence de Perception pour les repérer, puis de Sabotage pour les mettre hors d'état. Pour chacun des deux