

STATUE

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Cette incantation transforme le sujet et tout ce qu'il porte en statue de pierre. Sous forme de statue, il a une solidité de 8 et conserve son total de points de vie. Le personnage statufié voit, entend et sent normalement, mais il n'a plus besoin de manger, boire ou respirer. Son sens du toucher se restreint aux pressions suffisamment importantes pour affecter son corps de granit : si quelqu'un fait sauter quelques éclats de pierre, il perçoit cela comme une simple égratignure mais si on lui casse un bras il subit d'importants dégâts. Tant que le sort fait effet, l'individu affecté peut reprendre son apparence normale, agir et se transformer à nouveau en statue (cela lui demande seulement une action libre).