

✱ INVOCATION • TÉLÉPORTATION

{S: SORTS SIMILAIRES | INVOCATION INSTANTANÉE}

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature artificielle touchée
Durée	permanente jusqu'à déchargement
JS	non
RM	non

Ce sort fonctionne comme invocation instantanée mais ne convoque qu'une créature artificielle placée sous le contrôle du personnage. Pour les créatures immunisées contre la magie, comme les golems, la valeur du saphir à graver est de 5 000 po, pour les autres un saphir à 1 000 suffit.

Si la créature artificielle n'est plus sous le contrôle du personnage ou si elle est détruite, le sort échoue mais le personnage sait à peu près où se trouve la créature ou ses restes.