

{S: SORTS SIMILAIRES | ENTRER DANS UNE IMAGE}

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	60 m/niveau
Zone/Cible	transfère la conscience du personnage dans un objet à son image
Durée	concentration
JS	Volonté, annule (voir description)
RM	oui

Le personnage projette sa conscience dans un unique objet à portée et qui lui ressemble, comme s'il choisissait une image spécifique avec le sort entrer dans une image. En plus de pouvoir observer son environnement, parler et manipuler l'image qu'il habite, il peut converser avec les créatures proches et utiliser ses compétences sociales normales.

Le personnage obtient un bonus de +5 aux tests de Bluff pour mentir et aux tests de Diplomatie pour demander un service. Le personnage obtient un bonus de +2 aux tests d'Intimidation et utilise la taille de l'objet afin de déterminer son bonus ou son malus de taille sur de tels tests.