

 ABJURATION

# SPHÈRE PRISMATIQUE

|             |   |
|-------------|---|
| Incantation | 1 action simple   |
| Composantes | V   |
| Portée      | 3 m (2 c)   |
| Zone/Cible  | sphère de 3 m (2 c) de rayon centrée sur le jeteur de sorts |
| Durée       | 10 minutes/niveau (T)                                       |
| JS          | voir texte  |
| RM          | voir texte  |

Ce sort ressemble à mur prismatique mais il fait apparaître un globe immobile, opaque et scintillant autour du personnage qu'il protège contre toute forme d'attaque. La sphère arbore toutes les couleurs du spectre.

La cécité qu'elle provoque chez les créatures ayant 8 DV ou moins dure 2d4x10 minutes.

Le lanceur de sorts peut sortir de la sphère et y revenir sans risque. Quand il est à l'intérieur, les parois de la sphère arrêtent tout ce qui essaie d'entrer ou de sortir (sorts compris). Les créatures qui souhaitent attaquer le personnage alors qu'il se trouve à l'intérieur de la sphère subissent les effets de chaque couleur, les unes après les autres.

En règle générale, on voit seulement un hémisphère prismatique : comme le personnage se tenant généralement par terre, la moitié inférieure de la sphère ne peut se former à cause du sol.

Les couleurs de la sphère ont les mêmes effets que celles d'un mur prismatique.

On peut user de permanence sur un sort de sphère prismatique.

===Version mythique===