

 ÉVOCAATION

SPHÈRE D'ISOLEMENT

[force]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	sphère de 30 cm de diamètre/niveau, centrée sur une créature
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Réflexes, annule
RM	oui

Une sphère de force scintillante englobe la créature désignée, à condition que celle-ci soit suffisamment petite pour tenir à l'intérieur. Elle garde la cible prisonnière jusqu'à la fin de la durée indiquée. Elle fonctionne comme un mur de force sensible à dissipation de la magie. À l'intérieur de la sphère, le sujet respire normalement. Rien ne peut bouger la sphère, ni les efforts de son captif, ni ceux des intervenants extérieurs.