

* INVOCATION

SPHÈRE DE TÉLÉPORTATION

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 [niveau niveaux]) (5 c + 1 c/2 [niveau niveaux])
Zone/Cible	sphère de 12 m de rayon
Durée	1 round/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Ce sort crée une sphère vaguement visible avec une lueur violette. La sphère reste immobile pour la durée du sort. Au moment du lancement du sort, le lanceur de sort désigne autant de créatures qu'il le souhaite et qu'il peut voir à l'intérieur de la sphère qui seront affectées par le sort. Il est lui-même automatiquement affecté par le sort même s'il est en dehors de la sphère au moment où le sort est lancé. Les cibles affectées le restent pendant toute la durée du sort même si elles quittent la sphère.

Une cible affectée peut, au prix d'une action de mouvement et si elle se situe dans la sphère, se téléporter dans n'importe quelle autre case de la sphère qui peut l'accueillir et qu'elle est capable de voir, et ce tant que la durée du sort n'est pas terminée.

La sphère ne fonctionne pas comme une émanation et passe à travers tout obstacle.