

# SPHÈRE DE PROTECTION

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Le peuple du désert protège ses demeures avec acharnement et, au fil des ans, a perfectionné sa magie pour mieux se défendre.

Un globe immobile et cristallin, semblable à une toile, entoure le lanceur de sorts. Lorsqu'une sphère de protection apparaît, elle offre au lanceur un abri amélioré. Cette barrière ne gêne pas la ligne de vue ou l'effet des sorts.

La sphère a une épaisseur de 2,5 centimètres par niveau de lanceur de sorts, une solidité de 5 et 3 points de vie par 2.5 centimètres d'épaisseur. Lorsqu'une sphère de protection perd des points de vie, le niveau de l'abri qu'elle offre est réduit. Lorsqu'elle perd un tiers de ses points de vie, elle offre simplement un abri plutôt qu'un abri amélioré. Quand elle perd deux tiers de ses points de vie, elle n'offre plus qu'un abri partiel. Enfin, quand son nombre de points de vie est réduit à 0, la sphère de protection est détruite. Quand une attaque réduit le nombre de points de vie d'une sphère de protection à 0, le lanceur reçoit tous les dégâts restants.