

⚡ ÉVOCAATION

SPHÈRE DE FORCE D'URGENCE

[force]

Incantation	1 action immédiate
Composantes	V
Portée	1,5 mètre
Zone/Cible	hémisphère de force de 1,5 mètre de rayon centré sur le personnage
Durée	1 round/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Fonctionne comme mur de force, à la seule différence que le personnage crée un dôme hémisphérique ayant une solidité de 20 et un nombre de points de vie égal à 10 par niveau de lanceur. La base du dôme forme un espace relativement étanche si le personnage se tient sur une surface assez plate. Du fait de la forme du dôme, les chutes de débris (comme les pierres d'un plafond qui s'effondre) s'écroulent généralement sur le côté et s'entassent au pied du dôme. Si le personnage réussit un test d'Artisanat (construction en pierre), de Connaissances (ingénierie) ou de Profession (architecte ou ingénieur) DD 20, les débris sont suffisamment stables pour garder leur configuration de dôme quand le sort se termine, sinon ils s'écroulent. Normalement, ce sort permet de gagner du temps en cas d'avalanche, de crues et de chutes de pierres, mais il sert aussi en cas d'embuscade.