

⚡ ÉVOCAATION

SOUFFLE DE DRAGON

[acide, froid, électricité, feu]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	9 ou 18 m (6 ou 12 c)
Zone/Cible	rayonnement en forme de cône ou ligne
Durée	instantanée
JS	Réflexes, 1/2 dégâts
RM	oui

Le personnage souffle une bouffée d'énergie. Les créatures situées dans la zone d'effet reçoivent 1d6 points de dégâts d'énergie par niveau de lanceur de sorts (12d6 au maximum). Un jet de Réflexes réduit les dégâts de moitié. L'effet du sort et le type d'énergie dépendent du type d'écaïlle de dragon utilisé.

{| CLASS="tablo centre" | - CLASS="titre" | Type de dragon || Effet | - CLASS="premier" | CLASS="gauche" | Dragon noir | CLASS="gauche" | ligne d'acide de 18 mètres (12 c). | - CLASS="alt" | CLASS="gauche" | Dragon bleu ou bronze | CLASS="gauche" | ligne d'électricité de 18 mètres (12 c). | - CLASS="gauche" | Dragon vert | CLASS="gauche" | cône d'acide de 9 mètres (6 c). | - CLASS="alt" | CLASS="gauche" | Dragon rouge ou or | CLASS="gauche" | cône de feu de 9 mètres (6 c). | - CLASS="gauche" | Dragon blanc ou argent | CLASS="gauche" | cône de froid de 9 mètres (6 c). | - CLASS="alt" | CLASS="gauche" | Dragon d'airain | CLASS="gauche" | ligne de feu de 18 mètres (12 c). | - CLASS="gauche" | Dragon de cuivre | CLASS="gauche" | ligne d'acide de 18 mètres (12 c). |}

===Mythique===

La durée du sort change et s'élève à une minute/niveau ou jusqu'à utilisation. Le personnage peut utiliser l'arme de souffle jusqu'à trois fois pendant la durée du sort. Lors du round où il lance le sort, l'utilisation de l'arme de souffle nécessite une action libre, les utilisations ultérieures une action simple. Le personnage doit attendre 1d4 rounds entre chaque utilisation du souffle. Toutes les utilisations pour une incantation donnée de ce sort possèdent la même portée, la même zone d'effet et le même type d'énergie destructive. Le personnage peut maintenir actif un seul sort de souffle de dragon en même temps ; l'incantation d'un nouveau met fin au précédent.