

SONDER L'HISTOIRE

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	instantanée
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage a un aperçu d'une réalité potentielle similaire à celle-ci mais qui n'a jamais existé. Si la cible rate son jet de Volonté, il peut poser une question à propos d'un sujet et effectuer un test de Connaissances approprié avec un bonus de compétence de +5 (les tests de Connaissances effectués avec ce sort sont retenus séparément dans le cadre des nouvelles tentatives aux tests de Connaissances). Le personnage apprend une information à ce sujet qui provient d'une réalité où il côtoyait la cible, bien que les différences de cette réalité pourraient rendre la réponse légèrement différente dans la sienne. Une fois qu'il a sondé l'histoire d'une cible, avec succès ou non, le personnage ne peut plus cibler l'histoire de la même créature ou chercher la même information dans l'histoire d'une autre créature.