

♥ ENCHANTEMENT

SOMMEIL PROFOND

[mental]

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 ou plusieurs créatures vivantes dans un rayonnement de 3 m (2 c) de rayon
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort est semblable à sommeil, si ce n'est qu'il affecte 10 DV de créatures.

===Version mythique===

Ce sort fonctionne comme sommeil mythique, sauf qu'il affecte jusqu'à 20 DV de créatures. Par ailleurs, le personnage peut cibler une créature au lieu d'une zone, ce qui fait passer la durée du sort à une heure par niveau.

Amplifié (5ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, les créatures affectées par le sort peuvent être réveillées par des effets mythiques uniquement. Si le personnage a atteint le 5ème grade au moins et dépense trois utilisations de pouvoir mythique, la durée s'élève à dix ans par grade. S'il a atteint le 5ème grade au moins et dépense quatre utilisations de pouvoir mythique, le sort produit les deux effets amplifiés. Les créatures