

SOINS LÉGERS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	instantanée
JS	Volonté, 1/2 dégâts (inoffensif) (voir description)
RM	oui (inoffensif) (voir description)

En posant les mains sur une créature vivante, le personnage lui transmet de l'énergie positive et lui rend 1d8 points de vie +1 par niveau de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de +5).

Comme les morts-vivants sont animés d'énergie négative, ce sort leur inflige des dégâts au lieu de les soigner. Un jet de Volonté réussi leur permet toutefois de ne subir que la moitié des dégâts et ils peuvent appliquer leur résistance à la magie.

===Version mythique=== Les dégâts soignés s'élèvent à 2d8 points de dégâts + 2 points par niveau de lanceur de sorts (+10 maximum). Le sort soigne 1 point de caractéristique temporairement affaiblie si la cible est une créature vivante. La cible choisit le point de caractéristique soigné par le sort.