

## \* INVOCATION

**SOINS LÉGERS DE GROUPE**

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature/niveau, distantes de moins de 9 m (6 c) les unes des autres
Durée	instantanée
JS	Volonté, 1/2 dégâts (inoffensif) ou Volonté, 1/2 dégâts (voir description)
RM	oui (inoffensif) ou oui (voir description)

Le personnage transmet de l'énergie positive et rend 1d8 points de vie +1 par niveau de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de +25) à chacune des créatures choisies.

Comme les morts-vivants sont animés d'énergie négative, ce sort leur inflige des dégâts au lieu de les soigner. Un jet de Volonté réussi leur permet toutefois de ne subir que la moitié des dégâts et ils peuvent appliquer leur résistance à la magie.