

SENTINELLE DE SANG

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	une sculpture animale
Durée	10 minutes/niveau
JS	aucun
RM	non (inoffensif)

Après avoir lancé ce sort, le personnage verse quelques gouttes de son sang et de sa salive dans la gueule de la composante matérielle qu'est la sculpture animale, lui insufflant temporairement la vie. L'animal est lié au personnage comme si c'était son familier (le personnage utilise son niveau de lanceur de sorts comme niveau effectif de magicien pour déterminer les pouvoirs du familier) mais n'accorde pas le don Vigilance au personnage ni le pouvoir spécial lié à son type d'animal. Si sa sentinelle de sang est tuée, le personnage subit une diminution permanente de 2 points d'Intelligence et le corps de la sentinelle de sang n'est plus qu'une statue détruite. Ce sort n'a aucun effet si le personnage a déjà un familier ou une autre sentinelle de sang.