

● DIVINATION · SCRUTATION

SCRUTATION

Incantation	1 heure
Composantes	V, G, M/F
Portée	voir description
Zone/Cible	capteur magique
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort permet d'espionner une créature qui peut se trouver à n'importe quelle distance. Si la cible réussit un jet de Volonté, le sort échoue. La difficulté dépend de la connaissance que le lanceur de sorts a du sujet et des liens qui les unissent. Si la cible se trouve dans un autre plan d'existence, elle bénéficie d'un bonus de +5 à son jet de Volonté.

{| CLASS="tablo centre autoalt" |- CLASS="titre" | Connaissance || Modificateur du jet de Volonté | CLASS="premier" | Aucune* || +10 |- | Rapportée (le personnage a seulement entendu parler du sujet) || +5 |- | Personnelle (le personnage a déjà rencontré le sujet) || +0 |- | Grande (le personnage connaît bien le sujet) || -5 | CLASS="note" | COLSPAN="2" | (*) Pour pouvoir l'espionner, le lanceur de sorts doit posséder un lien le rapprochant d'une créature qu'il ne connaît pas (voir ci-dessous). |}

{| CLASS="tablo centre autoalt" |- CLASS="titre" | Lien || Modificateur du jet de Volonté | CLASS="premier" | Esquisse ou portrait || -2 |- | Possession matérielle ou vêtement || -4 |- | Partie du corps (mèche de cheveux, rognures d'ongles, etc.) || -10 |}

En cas d'échec au jet de sauvegarde, le personnage voit et entend le sujet et ses environs immédiats (trois mètres dans toutes les directions). Si le sujet se déplace, le capteur le suit à une vitesse allant jusqu'à 45 m par round.

Comme pour tous les sorts de Divination (scrutation), le capteur bénéficie de toutes les facultés visuelles du lanceur de sorts, ce qui inclut les effets magiques. Ceux qui suivent ont seulement 5 % de chances par niveau de lanceur de sorts de fonctionner correctement : détection de la Loi, détection de la magie, détection du Bien, détection du Chaos, détection du Mal et message.