

 ABJURATION

SCEAU CONTRE LES MALÉFICES

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	une créature touchée
Durée	1 heure/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

La cible gagne un bonus de résistance de +4 aux jets de sauvegarde contre les maléfices des sorcières.

===Mythique===

La cible gagne une immunité à un maléfice de sorcière (mais pas à un maléfice majeur ni à un grand maléfice) choisi par le personnage.

Amplifié (3ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, au lieu de conférer une immunité à un maléfice de sorcière, il peut octroyer une immunité à deux maléfices ou à un maléfice majeur. S'il a atteint le 6ème grade au moins et dépense trois utilisations de pouvoir mythique, il peut à la place conférer une immunité à trois maléfices, deux maléfices majeurs ou un grand maléfice.