

SAVOIR MANIER UNE ARME

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) / (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

La cible est capable de manier une unique arme, comme si elle était formée à son maniement alors que ce n'est pas le cas. Cette arme peut être de n'importe quel type, y compris exotique, mais la cible doit tenir cette arme au moment où le personnage lance le sort.