

SAVOIR DU CHASSEUR

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le personnage
Durée	1 minute/niveau

Les inquisiteurs, tout comme les rôdeurs, savent depuis longtemps que l'acquisition de connaissances sur un ennemi permet de le dominer. Ce sort a été créé pour exploiter la moindre vulnérabilité d'une grande majorité de créatures.

Pendant la durée de ce sort, le personnage peut réaliser une action complexe pour faire 20 aux tests de Connaissances effectués pour identifier les faiblesses d'un adversaire, à condition que celui-ci soit visible et que le personnage possède au moins un rang dans la compétence de Connaissances utilisée. Ce sort permet au personnage d'effectuer des tests de Connaissances sans formation pour déterminer les faiblesses d'un monstre comme s'il possédait des rangs dans la compétence utilisée, mais dans ce cas, il ne peut pas faire 20 sur ces tests.