

♥ ENCHANTEMENT · COERCITION

SANGSUE PSYCHIQUE

[émotion, effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	G
Portée	courte (7,50m + 1,50m/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature vivante
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté, partiel
RM	oui

La cible est victime d'un sentiment d'ennui et de léthargie, elle devient fatiguée pendant la durée du sort. Tant que la cible est fatiguée et qu'elle reste dans la portée du sort, le personnage bénéficie d'un bonus d'altération de +2 à ses valeurs de Force et de Dextérité. Si la cible réussit le jet de sauvegarde, elle n'est fatiguée que pendant 1d4 rounds et le personnage ne reçoit aucun bonus. Ce sort n'a aucun effet s'il cible une créature déjà fatiguée.