

# SANG CAUSTIQUE

[acide]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau
JS	Réflexes, 1/2 dégâts ou annule (voir texte)
RM	non

Le personnage imprègne son sang d'un acide corrosif. Chaque fois qu'il subit des dégâts perforants ou tranchants, une gerbe de sang acide jaillit de son corps en direction de l'adversaire qui l'a blessé, infligeant 1d6 points de dégâts d'acide par niveau de lanceur de sorts (maximum 15d6 ; Réflexes, 1/2 dégâts). Ce jet se déplace sur une ligne de 3 mètres, endommageant la première créature ou le premier objet qu'il touche, sans dégâts d'aspersion. Après avoir touché une créature ou un objet, le sang acide du personnage continue de brûler cette créature pendant 1 round, infligeant 1d6 points de dégâts d'acide par tranche de 2 niveaux de lanceur de sorts (maximum 7d6). Un second jet de Réflexes réussi annule ces dégâts supplémentaires.