

# SANG BOUILLANT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	1 créature/3 niveaux, situées à moins de 9 m (6 c) les unes des autres
Durée	concentration + 1 round/niveau (T)
JS	Vigueur pour annuler (voir texte)
RM	oui

Le sang des cibles commence à bouillir. Si une cible rate son jet de sauvegarde, elle reçoit 1 point de dégâts de feu par round. Ce sort n'a aucun effet sur les cibles qui n'ont pas de sang.

Si une cible est de sous-type orque, elle ne subit pas de dégâts de feu et gagne un bonus de moral de +2 à la Force.

===Mythique===

Une cible qui rate son jet de sauvegarde subit 1d3 points de dégâts de feu par round. Une cible avec le sous-type orque bénéficie également d'une résistance au feu de 5.

Amplifié. Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, il peut affecter des alliés comme si ceux-ci possédaient le sous-type orque.