

# SANCTIFICATION MALÉFIQUE

[mal]

Incantation	24 heures
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	émanation de 12 m de rayon à partir du point touché
Durée	instantanée
JS	voir description
RM	voir description

Ce sort transforme un site ou bâtiment en lieu sacré, ce qui a trois effets distincts :

Premièrement, le site est défendu comme par un cercle magique contre le Bien.

Deuxièmement, le DD qui permet de résister à toute canalisation d'énergie négative dans la zone gagne un bonus de malveillance de +4 et le DD qui permet de résister à la canalisation d'énergie positive est réduit de 4. La résistance à la magie ne protège pas contre cet effet. La version de druide ne produit pas cet effet.

Enfin, le personnage peut associer un sort de son choix au site sanctifié. Le sort en question fonctionne pendant une année entière, sur l'ensemble du site, quelles que soient sa durée et sa zone d'effet normales. Le lanceur de sort décide si l'effet du sort s'applique à toutes les créatures, à celles qui partagent ses convictions religieuses ou son alignement ou, au contraire, à celles de confession ou d'alignement différents. À la fin de l'année, l'effet cesse de lui-même mais il suffit de lancer une nouvelle sanctification maléfique pour le renouveler.

Voici les sorts que l'on peut associer à sanctification maléfique : aide, ancre dimensionnelle, bénédiction, détection de la magie, détection du Bien, détection du mensonge, dissipation de la magie, don des langues, endurance aux énergies destructives, frayeur, imprécation, liberté de mouvement, lumière du jour, négation de l'invisibilité, protection contre la mort, protection contre les énergies destructives, regain d'assurance, résistance aux énergies destructives, silence, ténèbres, ténèbres profondes et zone de vérité.

Les jets de sauvegarde et la résistance à la magie s'appliquent contre certains de ces effets (voir la description de chaque sort pour de plus amples renseignements).