

# SADOMASOCHISME

[douleur]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté, annule (voir texte)
RM	oui

Lorsqu'il est affecté par ce sort, à chaque fois que le personnage subit des dégâts, son assaillant doit lancer les dégâts de l'attaque deux fois et conserver le résultat le plus élevé, mais il doit également réussir un jet de sauvegarde de Volonté ou être démoralisé (comme avec la compétence Intimidation) pendant 1 round. Chaque fois que le personnage inflige des dégâts à une créature démoralisée par ce sort, il lance les dégâts de l'attaque deux fois et conserve le résultat le plus élevé.